



| HOCHSCHUL-KOMPETENZ-ZENTRUM |

studieren & forschen e.V.

Vorhelmer Str. 81

59269 Beckum

Geschäftsführerin Petra Michalczak-Hülsmann

02521 / 8505-55

Presseinformation

Spieleklassiker Pong programmieren und anwenden

HOKO.LAB online für Jugendliche am 25. Februar

Das Hochschul-Kompetenz-Zentrum studieren & forschen e. V. (HOKO) bietet in Zusammenarbeit mit der Codingschule junior aus Düsseldorf einen kostenfreien Online-Workshop für Jugendliche zwischen 10 und 16 Jahren mit maximal 12 Teilnehmern aus dem Kreis Warendorf. Am Donnerstag, 25. Februar, geht es von 16 bis 19 Uhr in diesem HOKO.LAB darum, mit Hilfe der Programmiersprache Scratch den Spieleklassiker Pong zunächst zu programmieren und dann über einen Punktezähler gegen die Mitspieler anzutreten.

Es sind keine Programmier-Vorkenntnisse erforderlich, jedoch sollten grundlegende Erfahrungen im Umgang mit dem Computer vorhanden sein. Technische Teilnahmevoraussetzungen sind stabile Internetverbindung, Laptop oder PC mit aktuellem Browser, Mikrofon und Lautsprecher bzw. Headset und Webcam. Ein zweiter Monitor ist empfehlenswert, die Installation der Zoom Meetings App Voraussetzung. Detaillierte Informationen zur Teilnahme gibt es einen Tag vor dem Kurs. Mit der Anmeldung erklären sich die Teilnehmer damit einverstanden, dass ihr Name und ihre E-Mailadresse an die Codingschule Junior weitergeleitet werden.

Das Hochschul-Kompetenz-Zentrum studieren & forschen e. V. (HOKO) wird getragen von Kommunen, Wissenschaft und Wirtschaft und vermittelt jungen Menschen die Möglichkeit, in der Region ihre Potenziale zu entwickeln und zu nutzen.

- Anmeldung und weitere Informationen: <http://www.hoko-waf.de/category/veranstaltungen/>

19. Februar 2021